

Regelerläuterungen Stone Age:

Bis auf die folgende Änderung wird mit den unveränderten Hans im Glück – Stone Age Regeln der Basis Box gespielt:

Ergänzung zum „Spelaufbau“: Beim Spelaufbau werden statt der üblichen 7 Gebäudeplättchen pro Spieler nur 6er Stapel gebildet. Gleichzeitig werden 5 Zivilisationskarten entfernt. Jeder Spieler erhält zu Spielbeginn 12 Nahrung. In einer veralteten Regelversion wurde mit 15 Nahrung begonnen.

An dieser Stelle sollen noch auf einige Regelklarstellungen hingewiesen werden:

Erläuterung zum „Werkzeugmacher“: Ein Spieler kann maximal über 12 Werkzeuge verfügen. Dabei werden nur tatsächlich vorhandene Werkzeuge gezählt und nicht auf Karten abgedruckte.

Erläuterung zur „Ernährungsphase“: Sollte ein Spieler weniger als zehn Punkte besitzen und kann (oder will) seine Personen nicht ernähren, so muss er dennoch die vollen zehn Punkte Strafe zahlen. Es gilt: negative Punkte sind zulässig.

Erläuterung zur „Neuen Runde“: Beim Nachlegen der Zivilisationskarten ist es auf Wunsch eines Spielers zum Ende hin gestattet, diese nachzuzählen. Die Anzahl ist allen Spielern bekannt zu geben.

Erläuterung zur „Schlusswertung Zivilisationskarten mit grünem Hintergrund“: Die Punkte ergeben sich als Quadrat der Anzahl der unterschiedlichen Karten addiert mit dem Quadrat der restlichen (doppelten) Karten.

Regelerläuterungen zu Brügge:

Es wird mit den unveränderten Hans im Glück – Brügge Regeln der Basis Box gespielt.

Es soll noch auf eine kurze Regelerläuterung hingewiesen werden:

Erläuterung zu „Gewürzhändler“: „Jedes Mal, wenn du dir für braun Geld nimmst, nimm dir: 3 Gulden mehr.“ Der braune Würfel muss keine 4 zeigen. Edelsteinhändler, Porzellanhändler, Tuchhändler und Marmorhändler funktionieren analog.